

LEGO® Education WeDo 2.0

Atividade 2: Sensor de Movimento do Milo

Duração: 30 minutos

Área de Estudo: Tecnologia, Programação e Ciências

Objetivos

- Criar e programar o braço detetor de objetos do Milo usando o sensor de movimento.
- Registrar como o Milo encontrou a planta de diferente espécie.

1.ª fase: Explorar

Max e Mia gostariam que o Milo tivesse um sensor para detetar objetos.

2.ª fase: Criar

Usando as peças:

Cria um braço detetor de objetos para ajudar o Milo, o Robô Explorador da Ciência, a parar quando encontra a planta.



Siga as instruções dadas no seguinte [documento](#)

Liga o Smarthub e o conecta ao teu dispositivo.

Programa o Milo para parar em frente à planta quando ele detetá-la.

Exemplo de resolução:



3.ª fase: Partilhar

Grava um vídeo do Milo alcançando a planta.

Esta atividade educativa foi traduzida e adaptada do projeto [Lego Education](#)